


Nr.: GAT-045	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 07		
Dags.: 08.04.2010		
Höfundur: GLÁ		
Sampykkt: HJS		
Síða 1 af 2	Upplýsingatækni listnáms (UTL103)	Kennsluáætlun (Haustönn 2010)

Kennari



Hilmar Friðjónsson (HIF)

hilmar@vma.is

Áfangalýsing:

Í áfanganum fá nemendur að kynnst ýmsum hliðum upplýsingatækninnar. Í fyrstu lotu er farið í grunnatriði í tölvumálum og reglur sem gilda í tölvusamskiptum og umgengni við tölvukerfi skólans. Þá fá nemendur leiðbeiningar í notkun á Innu og Moodle. Í næstu lotum er farið í ritvinnsluforritið Writer, töflureiknirinn Calc, glærugerðarforritið Impress og myndvinnsluforritin Gimp og Picasa. Áhersla er lögð á sjálfstæð öguð vinnubrögð og skipulag við uppsetningu og frágang verkefna.


Áfangamarkmið:

Nemandi:

- Þekki staðarnet skólans og þann hugbúnað sem honum stendur til boða
- Geti beitt þeim hugbúnaði, sem er til í skólanum, í réttu samhengi við annað nám í skólanum
- Geti sett fram þá þekkingu, sem hann aflar sér í námi sínu, á tölvutækan hátt
- Geti rætt um verkfæri og viðfangsefni upplýsingartækninnar
- Sýni ábyrgð og siðvit í vinnu sinni á staðarneti skólans og internet

Námsgögn	Ljósrit afhent eftir þörfum
Verkefni	Valin verkefni í opnum hugbúnaði, s.s. Writer, Calc, Impress og Gimp

Námsmat	Lýsing	Vægi
Ritvinnsla	4 verkefni (4 x 3%)	12%
Töflureiknir	4 verkefni (4 x 3%)	12%
Glærugerð	2 verkefni (2 x 3%)	6%
Ljósmyndavinnsla	Verkefnavinna (þau ljósmyndaverkefni sem skila sér í lok síðustu kennsluviku í Impress þar sem ein mynd er ein glæra)	50%
Myndband	1 myndbandsverkefni - skilað á Youtube	10%
Annað (I)	Mæting, samkvæmt Innu (%mæting samkv.Innu = einkunn) 99% - 100% = 10,00 87% - 88% = 4,00 97% - 98% = 9,00 85% - 86% = 3,00 95% - 96% = 8,00 83% - 84% = 2,00 93% - 94% = 7,00 81% - 82% = 1,00 91% - 92% = 6,00 80% eða minna = 0 89% - 90% = 5,00	10%
Annað (II)	Áfanginn er sí matsáfangi og er lokaeinkunn byggð á þessu námsmati Til að hafa staðist áfangann, þarf nemandi að fá í lokaeinkunn minnst 5	

Nr.: GAT-045	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 07		
Dags.: 08.04.2010		
Höfundur: GLÁ		
Sambýkkt: HJS		
Síða 2 af 2	Upplýsingatækni listnáms (UTL103)	Kennsluáætlun (Haustönn 2010)

Vika	Námsefni	Verkefni
33	Almenn kynning á áfanganum og tölvukerfi skólans, umgengni í kennslustofu, reglur um tölvunotkun, skipulag heimasvæðis nemenda, möppur og afritun skráa. Kynning á Innu, tölvupóstinum og Moodle	Búnaðar til möppur og skrár afritaðar, tölvuupóstur sendur m. Fylgiskjali.
34 – 37	Forritin Writer, Calc og Impress kynnt. Valin verkefni tekin með tilliti til myndvinnslu, ritgerðarsmíðar, fyrirlestrar og hagnýtingar í námi og starfi	4 Writer verkefni 4 Calc verkefni 2 Impress verkefni
38	Picasa forritið og vefumhverfi þess. VMA/Youtube kynnt. Hjálpa leiðir, fyrir ljósmyndavinnlu og myndbandsgerð, á netinu kynntar	Ekki gert ráð fyrir verkefnavinnu.
39 – 45	Forritið Gimp kynnt. Farið verður yfir vinnuumhverfi forritsins, hugtök útskýrð og tekin fyrir munurinn á vektora og pixla forritum. Ólík verkefni tekin fyrir þar sem ólík verkfæri forritsins koma að notum.	Valin verkefni unnin á tímabilinu Öllum ljósmyndaverkefnum verður safnað saman í eitt Impress skjal og það sent kennara í gegnum Moodle
46 – 48	Myndbandsvinnsla – Farið verður yfir vinnuumhverfi myndbandsforritsins og nokkur hugtök útskýrð. Eitt myndband verður klippt og því skilað af sér á Youtube.	1 myndbandsverkefni, birt á Youtube

Dagsetning:

Undirritun kennara

Undirritun brautarstj., fagstj eða staðgengils