


Nr.: GAT-045	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 07		
Dags.: 08.04.2010		
Höfundur: GLÁ		
Sampykkt: HJS		
Síða 1 af 2	Handknattleikur ÍPG 102 Kennsluáætlun haustönn 2010	

Kennari	Jóhann Gunnar Jóhannsson	Sk.st.	JGJ
----------------	--------------------------	---------------	-----

Áfangalýsing: Í áfanganum læra nemendur að kenna börnum undirstöðuatriði handknattleiks. Lögð er áhersla á kennslu knattækni og leikfræði fyrir byrjendur. Stefnt er að því að nemendur öðlist ákveðna grundvallarfærni í greininni. Farið er yfir helstu atriði í þjálffræði barna og mikilvægi þess að leikurinn sé greindur sundur í stuttar einingar, leikæfingar. Áfanginn er bóklegur og verklegur. Nemendur þjálfist í kennslu handknattleiks. Áfanginn samsvarar sérgreinahluta Þjálfara 1 í fræðslukerfi ÍSÍ.

Markmið:

Að nemandi:


- læri að leiðbeina börnum í handknattleik
- Þjálfist í að kenna knattækni
- þjálfist í kennslu leikfræðinnar
- læri að skippuleggja þjálfun fyrir börn og unglina
- læri muninn á þjálfun barna og fullorðinna
- geti nýtt sér upplýsingatækni við skipulag handknattleiksþjálfunar

Námsgögn: Námsefni aðgengilegt á heimasíðu HSÍ. Ýmis ljósrit hjá kennara.

Verkefni: Ýmis hópverkefni, einstaklingsverkefni, kennsla og uppsetning tímaseðla

Námsmat og vægi námsþátta:

Námsmat	Lýsing	Vægi
Verklegt	Mæting og vinnusemi	45%
Skriflegt	Bóklegt próf	25%
Verkefni	Verkleg hópverkefni	15%
Verkefni	Einstaklingsverkefni	15%

Nr.: GAT-045	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 07		
Dags.: 08.04.2010		
Höfundur: GLÁ		
Samþykkt: HJS		
Síða 2 af 2		
Handknattleikur ÍþG 102 Kennsluáætlun haustönn 2010		

Áætlun um yfirferð:

Vika	Námsefni	Verkefni
34	Kynning á áfanganum. Kennslufyrirkomulag	
35	Grunnþjálfun barna. Almenn upphitun/sérhæfð upphitun	
36	Ýmsir leikir og æfingar. spil	
37	Varnarleikur (6-0 / 3-2-1 / 5-1 / 4-2)	
38	Sóknarleikur. Skotæfingar	
39	Hraðaupphlaup. spil	Einstaklingsverkefni
40	Stöðvápjálfun með bolta. Handboltalíkir leikir	
41	Nemendur stjórna tímanum	Einstaklingsverkefni Skil
42	Nemendur stjórna tímanum	Hópverkefni
43	Nemendur stjórna tímanum	Hópverkefni
44	Nemendur stjórna tímanum	Hópverkefni
45	Nemendur stjórna tímanum	Hópverkefni
46	Nemendur stjórna tímanum (Uppryfjun fyrir próf)	Hópverkefni
47	Skriflegt próf Spilaður handbolti	
48	Handboltamót	

ATH! Bóklegir tímar koma inn í öðru hvoru sem hluti af verklegum tímum.

Dagsetning:

Undirritun kennara

Undirritun brautarstj., fagstj eða staðgengils