


Nr.: GAT-045	<b>Verkmenntaskólinn á Akureyri</b>	
Útgáfa: 08		
Dags.: 30.08 2011		
Höfundur: HRS		
Samþykkt:SHJ		
Síða 1 af 3	<b>LIF102</b>	
<b>Kennsluáætlun vorönn 2013</b>		

<b>Kennari:</b> Hallgrímur Ingólfsson	<b>Sk.st.</b> HGI, <b>Netfang:</b> hallgrimur@vma.is	<b>Viðtalst.:</b> Mán.9:55-10:35 <b>GSM:</b> 8924132
--	---	---


### Áfangalýsing:

Áfanginn skiptist í grófum dráttum í tvennt. Annars vegar læra nemendur um grunnatriði rýmis- og handverkshönnunar með áherslu á form og liti og samspil þeirra og hins vegar er fjallað um helstu stíltímabil með áherslu á þróunina eftir iðnbyltinguna. Farið er yfir þróun innanhússhönnunar og lögð áhersla á að nemendur tileinki sér algengustu hugtök sem notuð eru í hönnun og fái innsýn í hefðbundið hönnunarferli. Mikilvægt er að nemendur öðlist sýn á mikilvægi hönnunar og þess að skoða hluti í víðara sögulegu og fagurfræðilegu samhengi. Kennsla fer fram með fyrirlestrum og verkefnum.

### Markmið:

Nemandi


- þekki samspil línu, lögunar, hlutfalls, mynsturs og áferðar í híbýlahönnun
- geti metið afstöðu hluta og stærðarhlutföll m.a. með tilliti til jafnvægis og þunga
- geti túlkað hugmyndir með einföldum línunum í mynd
- geti túlkað hugmyndir með beitingu einfaldra forma í mynd
- þekki klassísk fegurðarlögmál og notkun þeirra í híbýlahönnun
- þekki grunnatriði litafraeði og geti notað á meðvitaðan hátt
- þekki forsendur litablöndunar
- kunni að beita litum til að ná fram mismunandi áhrifum
- hafi innsýn í notkun mismunandi efna til að ná fram ólíkum áhrifum og áferð í tengslum við litameðferð
- viti deili á hönnunarferlinu í grófum dráttum, kunni að skilgreina forsendur og þörf

Nr.: GAT-045	<b>Verkmenntaskólinn á Akureyri</b>	
Útgáfa: 08		
Dags.: 30.08 2011		
Höfundur: HRS		
Sambýkkt:SHJ		
Síða 2 af 3	<b>LIF102</b>	
	<b>Kennsluáætlun vorönn 2013</b>	

- þekki hugmyndaúrvinnslu með skissu- og líkanagerð
- kunni skil á vinnuáætlunum og verkþáttagreiningu í hönnun
- geri sér grein fyrir stöðugu endurmati á hönnunarhugmyndum
- geti skipulagt einfalt innirými fyrir ákveðna notkun
- geti gert rýmisteikningu af einföldum híbýlum
- geti skipulagt einfalt innirými fyrir ákveðna notkun í rými
- geti safnað hugmyndum að rýmishönnun á margvíslegan hátt
- kunni að setja fram hugmynd að útfærslu og geti kynnt fyrir öðrum
- kunni skil á helstu stíltímabilum á Vesturlöndum frá tímum iðnbyltingarinnar
- fái innsýn í menningarlega og hugarfarslega þróun eins og hún endurspeglast í híbýlum manna á mismunandi tímum og stöðum
- átti sig á samhengi félagslegra aðstæðna og híbýlahönnunar á hverjum tíma
- læri hvernig staðhættir og tækni hefur áhrif á híbýlahönnun m.m.

#### Áætlun um yfirferð og verkefni:

1. vika	Skóli hefst.	
2. vika	Kynning.	
3.-6. vika	Grunnatriði í litافرæði skoðuð	Höfuðlitir, gráskali, litahringur Verkefni unnin í litablöndun.
7.-8. vika	Litakerfi.	Unnið með NCS kerfið.
9. vika	Andstæðir litir	Verkefni unnin.
10.-11. vika	Form / áferðir / áhrif lita	Verkefni unnin.
12. vika	Innirými / hönnunarhugmyndir	Verkefni unnin.
13. vika	Páskafrí til 2. apríl	

Nr.: GAT-045	<b>Verkmenntaskólinn á Akureyri</b>	
Útgáfa: 08		
Dags.: 30.08 2011		
Höfundur: HRS		
Samþykkt: SHJ		
Síða 3 af 3	<b>LIF102</b>	
<b>Kennsluáætlun vorönn 2013</b>		

14.- 16. vika	Stíltímabil	Verkefni unnin.
17. vika	Upprifjunarverkefni	
18. vika	Frágangur	

### Námsgögn:

Öll námsgögn áfangans eru sett fram á tíðum af kennara.

### Innkaup:

Mjúkur blýantur (td. 6B), strokleður, 2-3 litlir penslar og blöð fyrir glósur.

**Þessi áfangi er próflaus, því er mjög mikilvægt að vinna öll verkefni og skila þeim fullnum í lokin.**

Öll verkefni sem unnin eru í viku 2-12 samkvæmt kennsluáætlun (Safnmappa)	50%
Verkefni um stíltímabil	20%
Upprifjunarverkefni í viku 17	10%
Frammistaða á önn. Vinnusemi, mætingar, sjálfstæði í vinnubrögðum og umgengni	20%

Réttur til breytinga áskilinn

**Gangi ykkur vel!**

***Hallgrímur***

EFTIR PRÓFSÝNIDAG GEYMR SKÓLINN ÓSÓTTA VINNU Í EITT ÁR ÁN ÁBYRGÐAR

Dagsetning:

\_\_\_\_\_  
Undirritun kennara

\_\_\_\_\_  
Undirritun brautarstj., fagstj eða staðgengils