


Nr.: GAT-045	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 09		
Dags.: 06.06 2015	Módelteikning MYL203 Námsáætlun haust 2015	
Höfundur: HRS		
Samþykkt: HJS		
Síða 1 af 3		

Kennari: Björg Eiríksdóttir, BJE, bjorg@vma.is **Viðtalstími: miðvikudaga 13:10-13:50**

Áfangalýsing

Haldið áfram með alhliða þjálfun teiknifærni frá fyrri áfanga og hæfileikans til að breyta þrívíðu formi í tvívíða teikningu. Nemandinn þjálfar skynjun sína og dýpkar skilning á stærðfræði og fagurfræði mannlíkamans. Hann rannsakar á agaðan hátt byggingu og mótun forma þar sem áhersla er á jafnvægi, hlutföll, hreyfingu og innsýn í þann samhljóm sem er milli módelteikningar og beina og vöðvabyggingar. Nemandinn beitir einnig frjálstri teikningu þar sem leikur túlkun og tjáning er í forgrunni. Teiknað og mótað er eftir lifandi fyrirmynd, beinagrind og tvívíðum myndum með margvíslegum



Alison Lambert, Eutychnus, 2011 (kol, pastel)

efnum og aðferðum. Í tengslum við verkefnavinnu skoðar nemandinn dæmi úr myndlistasögu og samtímalist þar sem mannlíkaminn er viðfangsefið. Nemendur ígrunda verk sín í samvinnu við kennara og aðra nemendur.

Þekkingarviðmið


Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- samvinnu sjónskynjunar og hreyfingar handar í teikningu
- margbreytileika þeirra forma, hlutfalla og spennu sem mannlíkaminn býr yfir
- samhljómi milli módelteikningar og beina- og vöðvabyggingar mannlíkamans
- burðargetu og styrk beina- og vöðvabyggingar og tengingu við hönnun
- hvað er ólíkt með rannsóknarvinnu og frjálstri teikningu
- hvernig nokkrir ólíkir listamenn í sögunni og samtímanum hafa unnið út frá mannlíkamanum

Leikniviðmið

Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- hreyfa teikniáhold í samræmi og samfellu við skynjun sína og ætlan
- teikna og móta hreyfingu í mismunandi líkamsstöðu í jafnvægi og réttum hlutföllum
- móta flókin form líkamans og túlka spennu og átök
- byggja teikningu sína á rannsóknarvinnu á mannlíkamanum og verkum annarra
- skynja og túlka það sem hann sér og upplifir á persónulegan og skapandi hátt

Nr.: GAT-045	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 09		
Dags.: 06.06 2015	Módelteikning MYL203 Námsáætlun haust 2015	
Höfundur: HRS		
Samþykkt: HJS		
Síða 2 af 3		

Hæfniviðmið

Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- nýta þekkingu sína og leikni í módelteikningu til að vinna að ýmsum ólíkum verkefnum
- koma auga á hluti/þætti í umhverfi sínu sem tengjast módelteikningu og vinna með þá á eigin forsendum
- skilja stærðir og hlutföll og nýta í hvers konar myndsköpun
- nýta verk annarra listamanna sem innblástur fyrir eigin verk
- ígrunda verk sín og vinnuferli og ræða við aðra
- taka virkan þátt í umræðu um verk sín og annarra

Námsmat

Próflaus áfangi. Ferli og verk eru metin í formi leiðsagnarmats, sjálfsmats og kennaramats.

Verk - afrakstur í tengslum við ætlan, notkun grunnreglna og vald á efnum og aðferðum.

25%, rannsókn - hlutföll, jafnvægi, hreyfing, mótun forma

25%, hraðteikningar - túlkun, tjáning

Ferli - hvernig nemandi ber sig að við vinnuna. Metið þriðju hverja viku yfir önnina samkvæmt eftirfarandi atriðum

20%, opinn hugur, frumleiki, hugvitssemi, þor, eflist við ögrun

20 %, vinnur úr upplýsingum, notar fyrirmyndir, rannsókn, ígrundun

Sjálfstæð rannsókn

10 %, skissubók

Verkefni

1. Rannsókarvinna, þar sem flókin form vöðva, beina og líkamans íheild eru rannsökuð ítarlega á lifandi fyrirmynd, beinagrind eða myndum af vöðvum og beinum með ýmiskonar teikniáhöldum eða leir.

2. Hraðteikningar, með mismunandi áhöldum og aðferðum þar sem lögð er áhersla á túlkun og tjáningu.

4. Verk ýmissa listamanna úr nútíð og fortíð skoðuð.


5. Sjálfstæð vinna í skissubók, nánari skoðun á módeli og teiknistíl.

Með fyrirvara um breytingar.

Opið hús 1. des.

Skilaverkefni skulu sótt á sýnidegi prófa

Gangi ykkur vel

Nr.: GAT-045	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 09		
Dags.: 06.06 2015	Módelteikning MYL203 Námsáætlun haust 2015	
Höfundur: HRS		
Samþykkt: HJS		
Síða 3 af 3		

Undirritun kennara

Undirritun brautarstj., fagstj. eða staðgengils