


Nr.: GAT-045	<b>Verkmenntaskólinn á Akureyri</b>	
Útgáfa: 09		
Dags.: 06.06 2015	<b>Áfangaheiti ÍþG 152</b> <b>Námsáætlun Haustönn 2015</b>	
Höfundur: HRS		
Samþykkt: HJS		
Síða 1 af 2		

<b>Nafn Kennara</b>	Ásdís Sigurvinsdóttir	<b>Sk.st.</b>	ÁSD
---------------------	-----------------------	---------------	-----

**Áfangalýsing:** Í áfanganum læra nemendur að kenna börnum undirstöðuatriði í blaki. Lögð er áhersla á kennslu knattækni og leikfræði fyrir byrjendur. Stefnt er að því að nemendur öðlist ákveðna grundvallarfærni í greininni. Farið er yfir helstu atriði í þjálfraði barna og mikilvægi þess að leikurinn sé greindur sundur í stuttar einingar, leikæfingar. Áfanginn er símatsáfangi bæði bóklegur og verklegur. Nemendur þjálfist í kennslu blaks. Áfanginn samsvarar sérgreinahluta þjálfara 1 í fræðslukerfi ÍSÍ.

### **Þekkingarviðmið**

**Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:**

- leikreglum í blaki
- hvernig á að leiðbeina börnum í blaki
- kennslu tækniæfinga í blaki
- skipulagningu blakþjálfunar
- fjölbreyttum leik- og tækniæfingum í blaki

### **Leikniviðmið**


**Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:**

- leiðbeina byrjendum í blaki
- greina getu ólíkra einstaklinga í hóp
- nota blak sem skólaíþrótt
- spila blak

### **Hæfniviðmið**

**Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:**

- skipuleggja íþróttatíma í blaki
- stjórna hópi af börnum í blakþjálfun
-

Nr.: GAT-045	<b>Verkmenntaskólinn á Akureyri</b>	
Útgáfa: 09		
Dags.: 06.06 2015		
Höfundur: HRS		
Samþykkt: HJS		
Síða 2 af 2	<b>Áfangaheiti ÍÞG 152</b>	
	<b>Námsáætlun Haustönn 2015</b>	

Vika	Námsefni (verklegur hluti)	Bóklegur hluti
34	Kynning	Kynning á námsefninu
35	Boltameðferð- fingurslag	
36	Boltameðferð- fingurslag og fleygur	Blakhefti og Krakkablak
37	Uppgjafir - Krakkablak	
38	Skellur	
39	Hávörn	
40	Lágvörn	
41	Leikfræði	Blakhefti skil á einst.verkefninu
42	Spil-nemendaverkefni	
43	Spil- nemendaverkefni	
44	Spil- nemendaverkefni	
45	Spil-nemendaverkefni	Leikfræði- Leikreglur
46	Spil- nemendaverkefni	
47	Spil- nemendaverkefni	Skriflegt verkefni
48	Tækni- grunnsöggin	
49	Blakmót	

**Námsmat:** Símat-þátttaka nemenda 10%

Tækni í grunnsöggunum 10%

Tímaseðill (verklegt og bóklegt) 20%

Einstaklingsverkefni Krakkablak 15%

Einstaklingsverkefni skriflegt 10%

Munnleg könnun úr grunnsöggunum 5%

Verkefni (skriflegt í lok annar) 30%

**Kennslugögn:** Blakhefti : ÍÞG 152 undirstöðuatriði í blaki (VMA) og gögn frá kennara.

**Dagsetning:**

Undirritun kennara

Undirritun brautarstj., fagstj eða staðgengils