


Nr.: GAT-045	<b>Verkmenntaskólinn á Akureyri</b>	
Útgáfa: 10		
Dags.:23.02.2016		
Höfundur: AMJ		
Síða 1 af 2		
<b>SJÓN1TF05</b>		
<b>Námsáætlun HAUST 2019</b>		

Kennari	Sk.st.	Viðtalstímar	Netfang
Hallgrímur Ingólfsson	HGI	Eftir samkomulagi ( <i>Gsm: 8924132</i> )	hallgrimur@vma.is

## SJÓNLIST Teikning



### Áfangalýsing:

Í áfanganum lærir nemandinn grunnatriði í teikningu. Hann þjálfar sig í að yfirfæra þrívíða fyrirmynd í tvívíða teikningu og jafnvel þrívíða. Nemandinn þjálfar eigin formskilning með því að teikna einföld form eins og kassa, kúlu og sívalning og skoða hvernig aðrar fyrirmyndir eru byggðar úr þeim. Hann teiknar rýmið í kringum sig, innanhúss og utan og lærir um leið forsendur eins og tveggja punkta fjarvíddar og fleiri leiðir til að skapa dýpt. Nemandinn teiknar mannslíkamann og kynnist hlutföllum hans, jafnvægi og hreyfingu. Hann þjálfar sig í að beita ímyndunaraflinu í teikningu. Hann kynnist ólíkum möguleikum teikningar í listum, vísindum og hönnun í nútíma og sögu. Nemandinn notar ólíkar teikniaðferðir og beitir margskonar teikniáhöldum.

### Markmið:

#### Þekkingarviðmið

Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- mikilvægi samræmis og samfellu milli skynjunar og hreyfingar handar í teikningu eftir fyrirmynd hvernig umhverfi okkar byggist úr grunnformum
- mismunandi formum og hvernig ljós og skuggi hegða sér á þeim
- eins og tveggja punkta fjarvíddarreglum
- hvernig hægt er að skapa dýpt með ýmsum aðferðum
- hlutföllum mannslíkamans
- nokkrum algengum teiknimiðlum
- nokkrum leiðum til að útfæra teikningu eftir fyrirmynd á skapandi hátt
- ólíkum tilgangi með teikningu

#### Leikniviðmið


Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- hreyfa teikniáhold í samræmi og samfellu við skynjun sína
- yfirfæra það sem hann sér með teikningu á tvívíðan flöt
- teikna og skyggja grunnform
- nota þekkingu sína á grunnformum í teikningu á ýmiss konar fyrirmyndum
- beita eins og tveggja punkta fjarvídd til að teikna umhverfi innan húss og utan
- beita algengum teiknimiðlum eins og blýanti, kolum, bleki ofl.
- nota ímyndunarafl til að útfæra og víkka út teikningu eftir fyrirmynd

#### Hæfniviðmið

Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- þróa eigin stíl í teikningu
- rannsaka aðferðir og hugmyndir á bak við ólíkar teikningar
- þróa áfram aðferðir sínar til að setja fram eigin hugmyndir með teikningu
- nýta teikningar eftir listamenn vísindamenn og hönnuði sem innblástur fyrir eigin vinnu
- vinna með mismunandi teikniáhöld og aðferðir í tengslum við eigin markmið
- setja fram eigin hugmyndir með teikningu

Nr.: GAT-045	<b>Verkmenntaskólinn á Akureyri</b>	
Útgáfa: 10		
Dags.:23.02.2016		
Höfundur: AMJ		
Sariþykkl. SHJ		
Síða 2 af 2	<b>SJÓN1TF05</b>	<b>Námsáætlun HAUST 2019</b>

**Innkaup Gögn sem þarf að eiga:**

Teikniblyantar 2B 4B 6B t.d.(mismunandi mýkt)  
 Strokleður, yddari  
 Hnoðstrokeður / Pappírsvöndull / dreifari ( til að jafna áferð / deyfa útlínur )



**Áætlun um yfirferð:**

↓ Athugið: Með vikunúmeri er átt við vikur ársins eirs og á dagatalinu í INNU.

VIKA	NÁMSEFNI - VERKEFNI		
34 – 37	LOTA 1	Kynning á kennsluáætlun . Upphitun. Teiknuð eru <b>grunnform</b> með áherslu á línu, innra rými þeirra útfært með tví-og þrívíðri teikningu, ljós og skuggar túlkaðir inn með ýmiskonar skygginguáðferðum.	<b>SAMHLIÐA VERKEFNAVINNU ERU UNNAR</b>  <b>SKISSUR</b>  <b>SEM SKILAÐ ER Í LOK ANNAR ÁSAMT ÖÐRUM VERKEFNUM</b>
38 – 41	LOTA 2	<b>Hlutateikning, náttúruform og uppstilling</b>	
42 – 45	LOTA 3	<b>Fjarvídd</b> eins-og tveggja-punkta. Unnar eru myndir út frá grunnfórmúlum þessara aðferða	
46 – 49	LOTA 4	<b>Módelteikning.</b> Hlutföll mannslíkamans skoðuð og teiknuð.Unnið verður eftir fórmúlum, ljósritum og lifandi fyrirmynd.	
49		<b>Lokamynd</b> Frágangur <b>SKIL 2. desember</b> <b>OPIÐ HÚS á listnámsbraut – Sýning 5. desember</b>	

**Námsmat og vægi námsþátta:**

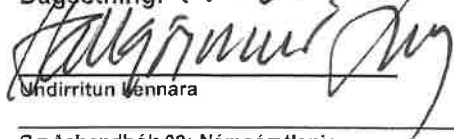
<b>Matsform:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Símat	<input type="checkbox"/> Lokapróf/valið lokapróf	<input type="checkbox"/> Lokaverkefni
<b>Námsmatsþættir</b>	<b>Lýsing námsmatsþátta</b>		<b>Vægi</b>
Lota 1	Grunnform		5%
Lota 2	Hlutateikning, náttúruform og uppstilling		10%
Lota 3	Fjarvídd		10%
Lota 4	Módelteikning		10%
Önnur verkefni	Verkefni sem reyna á ímyndunarafli + lokamynd		20%
Uppsetning / Frágangur	Sjónræn framsetning í möppu		5%
Skissubók	Skissuvinna samhlíða verkefnavinnu		10%
Virgni / Ástundun Frumleiki	Opinn hugur. frumleiki, hugvitssemi, eflist við ögrun, sjálfstæð rannsókn, heldur sig að verki, vinna úr upplýsingum, nota fyrirmynd, ígrunda		30%
<b>Samtals:</b>			<b>100%</b>
<b>Annað: Öll verkefni eru metin</b>			
... því er mjög mikilvægt að vinna öll verkefni og reyna að skila þeim fullunnari í lokin.			

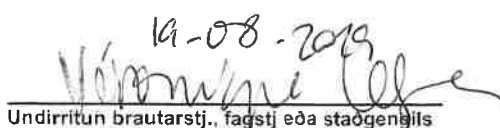
Verið stundvís og vinnusöm það skilar sér í lok annarinnar :)

ATH! SKILAVERKEFNI SKULU SÖTT Á SÝNIDEGI PRÓFA.

Gangi ykkur vel! Með fyrirvara um breytingar - Hallgrímur

Dagsetning: 19.08.2019

  
Undirritun kennara

19-08-2019  
  
Undirritun brautarstj., fagstj eða staðgenþills