


Nr.: GAT-045	<b>Verkmenntaskólinn á Akureyri</b>	
Útgáfa: 10		
Dags: 23.02.2016	<b>MARGMIÐLUN MARG2HG03</b> <b>Námsáætlun HAUST 2019</b>	
Höfundur: AMJ		
Samþykkt: SHJ		
Síða 1 af 2		

Grafísk uppsetning, Hreyfimyndagerð, myndvinnsla, stafræn ljósmyndun

Kennarar	Sk.st	Viðtalstímar	Netföng
Borghildur Ína Sölvadóttir	BÍN	867.1267 <i>eftir samkomulagi</i>	<i>ina@vma.is</i>
Véronique Legros	VER	691.1450 <i>eftir samkomulagi</i>	<i>vero@vma.is</i>

## Áfangalýsing

Í áfanganum lærir nemandinn grunnatriði stafrænnar ljósmyndunar og dýpkar skilning sinn á myndvinnslu og mikilvægi skipulagðrar hugsunar við grafíska framsetningu. Auk þessa fá nemendur kynningu á verkfærum til einfaldrar hreyfimyndagerðar.

### Þekkingarviðmið

Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- grunnatriðum stafrænnar ljósmyndunar og tækjum henni tengdri
- grunnatriðum hreyfimyndagerðar og forritum henni tengdri
- hvernig hægt er að nýta grafíska framsetningu til kynningar á eigin myndum
- hvernig hægt er að gera einfaldar hreyfimyndir
- hvernig á að vista rafræn gögn
- mismunandi skáarendingum (.tiff, .jpeg, .avi o.fl.)

### Leikniviðmið

Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- vinna með stafræna ljósmyndun og eigin ljósmyndir í myndvinnsluforritum
- gera einfaldar hreyfimyndir út frá eigin hugmyndum
- meta möguleika eigin ljósmynda til frekari úrvinnslu
- miðla eigin sköpun í ljósmyndum og hreyfimyndum

### Hæfniviðmið


Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- vinna sjálfstætt með stafrænar ljósmyndir á skapandi hátt
- rökstyðja val sitt á viðfangsefnum og verkfærum sem hann notar

### Námsgögn:

- **USB lykill (4GB eða meira)**
- **Heyrnatól sem hægt er að tengja við tölvu**
- **Lausblaðamöppu fyrir hugmyndavinnu, skissur eða skissubók**



Nr.: GAT-045	<b>Verkmenntaskólinn á Akureyri</b>	
Útgáfa: 10		
Dags.: 23.02.2016		
Höfundur: AMJ		
Sampykkt: SHJ		
Síða 2 af 2	<b>MARGMIÐLUN</b>	<b>MARG2HG03</b>
	<b>Námsáætlun</b>	<b>HAUST 2019</b>

## Áætlun um yfirferð:

Kennslustundir skiptast þannig að **einu sinni í viku** er unnið með **aðferðir grafískrar miðlunar** og **einu sinni í viku** er unnið með **video + hljóð + mynd**.

Vika nr.*	Grafísk miðlun	Video + Hljóð + Mynd
34- 40	<b>Vektorteikning:</b> Kynning á grunnaðtriðum Illustrator, æfingar og verkefni unnin í forritinu.	<b>Hljóðvinnsla + Video</b> Kynning á grunnaðtriðum Premiere, hugmyndavinna, æfingar og verkefni unnin í forritinu.
41- 48	<b>Grafísk uppsetning:</b> Kynning á grunnaðtriðum Indesign, æfingar og verkefni unnin í forritinu.	<b>Myndvinnsla</b> Kynning á grunnaðtriðum Lightroom: æfingar og verkefni unnin í forritinu. <b>Lokaverkefni í video, stutt mynd :</b> hugmyndavinna, upptökur og klipping
49	<b>Frágangur skilagagna + prentun.</b> Uppsetning fyrir opið hús á listnámsbraut.	

\*ATH með vikunúmer er átt við vikur ársins eins og á dagatalinu í INNU

## Námsmat og vægi námsþátta

Matsform:	<input checked="" type="checkbox"/> Símat	<input type="checkbox"/> Lokapróf/valið lokapróf	<input type="checkbox"/> Lokaverkefni
Námsmatsþættir	Lýsing námsmatsþátta		Vægi
Hljóðvinnsla Video	Aðferðir í hugmyndavinnu, video, klippingu og vinnslu umhverfishljóða í Premiere		20%
Myndvinnsla	Stutt kynning á Lightroom		5%
Vektorteikning	Æfingar og verkefni unnin í Illustrator		20%
Grafísk uppsetning	Æfingar og verkefni unnin í InDesign		20%
Lokaverkefni :: Video	Stutt mynd		15%
Skissubók	Hugmyndavinnu ,storyboard, skráningar, skissur		10%
Sjálfsmat	Sjálfsmat nemanda unnið í kennslutíma í lok annar		10%
	<b>Samtals:</b>		<b>100%</b>

**5.DES. : OPIÐ HÚS á listnámsbraut** kl.20 – 21.30

**Gangi ykkur vel !** Með fyrirvara um breytingar ...

**VÉRO OG ÍNA**

*Véronique Lopez*  
*Borghildur þra Sölvad.*  
Undirritun kennara

*Sölvaig Þ. Þóris*  
Undirritun brautarstj., fagstj eða staðgengils

Dagsetning:  
19.08.2019