


Nr.: GAT-045	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 10		
Dags.:23.02.2016		
Höfundur: AMJ		
Sambýkkt: SHJ		
Síða 1 af 2	MARG1MV03 Námsáætlun vor 2017	

Kennari	Sk.st.	Viðtalst.	Netfang
Hallgrímur Ingólfsson	HGI	Mið 11:25 -12:05	hallgrimur@vma.is

Áfangalýsing:

Í áfanganum fær nemandinn að kynnst ýmsum hliðum upplýsingatækninnar. Farið verður yfir grunnatriði í tölvumálum og reglur sem gilda í tölvusamskiptum og í umgengni við tölvukerfi skólans. Áhersla er lögð á að nemandinn læri grunnatriði í myndvinnslu, vektorteikningu og grafískri uppsetningu. Auk þess fær hann kynningu á verkfærum sem liggja á vefnum sem notast má við til að búa til kynningar, geyma hugmyndavinnu, búa til einfaldar heimasíður, deila eigin sköpun o.fl.

Markmið:

Þekkingarviðmið

Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- grunnatriðum myndvinnslu og forritum henni tengdri
- grunnatriðum vektorteikningar og forritum henni tengdri
- grunnatriðum grafískrar uppsetningar og forritum henni tengdri
- hvernig hægt er að nýta ýmis frí kerfi á vefnum í samhengi við nám sitt, sköpun og framsetningu á eigin verkum
- samspili mynda og texta í grafískri vinnu
- hvernig hægt er að nota liti og form á táknrænan hátt
- mismunandi skráarendingum (.svg, .pdf, .jpeg , o.fl.)

Leikniviðmið


Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- vinna með myndvinnslu-, teikni- og uppsetningarforrit
- vinna með fjölbreytt aðföng
- miðla eigin hugmyndum og sköpun á skipulagðan hátt

Hæfniviðmið

Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- meta hvernig best sé að vista gögn með viðeigandi skráarendingu og geyma rafrænt
- meta hvort myndefni sé vinnanlegt
- vinna sjálfstætt með möguleika myndvinnsluforrita, vektorteikningar og grafískar uppsetningar
- rökstyðja val á verkfærum og verkferlum í myndvinnslu, vektorteikningu og grafískri uppsetningu

Nr.: GAT-045	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 10		
Dags.:23.02.2016		
Höfundur: AMJ		
Síða 2 af 2		
MARG1MV03		
Námsáætlun vor 2017		

Námsmat og vægi námsþátta / Áætlun um yfirferð

⊠Athugið: Með vikunúmer er átt við vikur ársins eins og á dagatalinu í INNU.

Matsform:		<input checked="" type="checkbox"/> X Símat	<input type="checkbox"/> Lokapróf/valið lokapróf	<input type="checkbox"/> Lokaverkefni
Vika		Námsþættir, Verkefnalýsing		Vægi
1-2	1. LOTA	Forritin GIMP og INKSCAPE kynnt og einfaldar æfingar unnar til að kynnast forritunum og nýtingarmöguleikum þeirra.		15%
3-7	2. LOTA	Verkefni lögð fyrir samkvæmt lista þar sem notast er við bæði forritin – Samtals um 10 verkefni.		20%
8-12	3. LOTA	Einfaldir bæklingar og einfaldar glærुकyningar unnar og fleiri verkefni samkvæmt lista.		20%
13-17	4. LOTA	Plakat/bæklingur fyrir Opið hús- og útskriftarsýningu Listnámsbrautar		20%
18-20	5. LOTA	Frágangur, skil og sýning (Opið hús á Listnámsbraut fim. 4. mal.)		15%
		Virgni og ástundun		10%
<i>Próflaus áfangi. Öll verkefni eru metin. Því er mikilvægt að vinna öll verkefni og reyna að skila þeim fullunnum í lokin.</i>				

Verið stundvís og vinnusöm það skilar sér í lok annarinnar.

Gangi ykkur vel!

Með fyrirvara um breytingar

Hallgrímur

05.01.17

Dagsetning

Undirritun kennara

Undirritun brautarstj., fagstj eða staðgengils