


Nr.: GAT-045	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 10		
Dags.:23.02.2016		
Höfundur: AMJ		
Samþykkt: SHJ		
Síða 1 af 2	MARG1MV03	Námsáætlun haust 2016

Kennari	Sk.st.	Viðtalst.	Netfang
Hallgrímur Ingólfsson	HGI	Mið 11:20-12:00	hallgrimur@vma.is

Áfangalýsing:

Í áfanganum fær nemandinn að kynnast ýmsum hliðum upplýsingatækninnar. Farið verður yfir grunnatriði í tölvumálum og reglur sem gilda í tölvusamskiptum og í umgengni við tölvukerfi skólans. Áhersla er lögð á að nemandinn læri grunnatriði í myndvinnslu, vektorteikningu og grafískri uppsetningu. Auk þess fær hann kynningu á verkfærum sem liggja á vefnum sem notast má við til að búa til kynningar, geyma hugmyndavinnu, búa til einfaldar heimasíður, deila eigin sköpun o.fl.

Markmið:

Þekkingarviðmið

Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- grunnatriðum myndvinnslu og forritum henni tengdri
- grunnatriðum vektorteikningar og forritum henni tengdri
- grunnatriðum grafískrar uppsetningar og forritum henni tengdri
- hvernig hægt er að nýta ýmis frí kerfi á vefnum í samhengi við nám sitt, sköpun og framsetningu á eigin verkum
- samspili mynda og texta í grafískri vinnu
- hvernig hægt er að nota liti og form á táknrænan hátt
- mismunandi skráarendingum (.svg, .pdf, .jpeg, o.fl.)

Leikniviðmið


Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- vinna með myndvinnslu-, teikni- og uppsetningarforrit
- vinna með fjölbreytt aðföng
- miðla eigin hugmyndum og sköpun á skipulagðan hátt

Hæfniviðmið

Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- meta hvernig best sé að vista gögn með viðeigandi skráarendingu og geyma rafrænt
- meta hvort myndefni sé vinnanlegt
- vinna sjálfstætt með möguleika myndvinnsluforríta, vektorteikningar og grafískar uppsetningar
- rökstyðja val á verkfærum og verkferlum í myndvinnslu, vektorteikningu og grafískri uppsetningu

Nr.: GAT-045	Verkmenntaskólinn á Akureyri	
Útgáfa: 10		
Dags.: 23.02.2016		
Höfundur: AMJ		
Samþykkt: SHJ		
Síða 2 af 2	MARG1MV03	Námsáætlun haust 2016

Námsmat og vægi námsþátta / Áætlun um yfirferð

↓ Athugið: Með vikunúmer er átt við vikur ársins eins og á dagatalinu í INNU.

Matsform:		<input checked="" type="checkbox"/> Símat	<input type="checkbox"/> Lokapróf/valið lokapróf	<input type="checkbox"/> Lokaverkefni
Vika		Námsþættir, Verkefnalýsing		Vægi
34-35	1. LOTA	Forritin GIMP og INKSCAPE kynnt og einfaldar æfingar unnar til að kynnast forritunum og nýtingarmöguleikum þeirra.		15%
36-40	2. LOTA	Verkefni lögð fyrir samkvæmt lista þar sem notast er við bæði forritin – Samtals um 10 verkefni.		15%
41-44	3. LOTA	Einfaldir bæklingar og einfaldar glærukynningar unnar og fleiri verkefni samkvæmt lista.		15%
45-47	4. LOTA	Plakat/bæklingur fyrir Opið hús- og útskriftarsýningu Listnámsbrautar		15%
48	5. LOTA	Frágangur, skil og sýning (Opið hús á Listnámsbraut fim.1. des.)		15%
		Virgni, ástundun og frumleiki		25%
Öll verkefni eru metin. Því er mikilvægt að vinna öll verkefni og reyna að skila þeim fullunnum í lokin.				

Verið stundvís og vinnusöm það skilar sér í lok annarinnar.

Skilaverkefni skulu sótt í síðasta lagi á prófsýnidag 19 des.

Gangi ykkur vel !

Með fyrirvara um breytingar

Hallgrímur

Dagsetning:

Undirritun kepnara

Veronique Legras
Undirritun brautarstj., fagstj eða staðgengils

